設計と実装の対応表（勤怠管理アプリ）【公開版・抜粋】

> **公開版について**　この文書は、勤怠管理アプリの設計書の条文1つ1つが、実装のどこに落ちていて、どのテストで確かめているかを突き合わせた表です。原本は全12章・約132行あります。公開版では、表の目的と、冒頭の4章（権限・ログイン・打刻・申請と承認）のみを抜粋しています。関数名・ファイル名は原文のままです。

作成:2026-09-07 / 出所:原価管理システムの品質管理手法を移植（テスト方法の移植指示書） 2026-09-13 更新 / この時点の状態:テスト365件すべて成功(A組121 + B組117 + C組127) / `node tools/check.js` ✅ / `node tools/client-check.js` ✅

この表の目的

設計書に書いてあるのに実装されていないものを、一目で分かるようにするための表です。

自動テストは「コードが動くか」しか見られません。**実装が設計から外れていれば、テストごと外れる**ので全部通ってしまいます。設計書と実装を1行ずつ突き合わせる以外に見つける方法がありません。

機能を足すたびに、この表を更新します。

⚠️ **この表の弱点**:表に載せ忘れた条文は、無いことすら分かりません。原価管理では条文を1つ載せ忘れたために「バックアップが未実装」であることが半日見えませんでした。更新するときは設計書を頭から順に舐めてください。

状態の意味

記号	意味
✅	実装済み。テストあり
🟡	実装済みだが、テストが無いか弱い
⬜	未実装（フェーズ待ち・見送り）
⚠️	**設計と食い違っている、または宙に浮いている**

出所となる設計書

略称	ファイル
モバイル	`勤怠管理アプリ_モバイルUI設計.md`（2026-07-22）
PC	`勤怠管理アプリ_PC画面UI設計.md`（2026-07-26）
代理承認	`勤怠管理アプリ_代理承認と画面遷移確定_引き継ぎ.md`（2026-07-27）
実装準備	`勤怠管理アプリ_実装準備確定_引き継ぎ.md`（2026-07-27）
CSV	`勤怠管理アプリ_給与データCSV出力設計_引き継ぎ.md`（2026-08-07）
8月実装	`勤怠管理アプリ_2026年8月7日実装まとめ_引き継ぎ.md`（2026-08-13）

⚠️ **設計書より後に、チャット上の壁打ちで決まった仕様が多数あります**（週次勤怠確認・バックアップ・ライセンス管理・GPSの扱い・4階層ロールなど）。それらは末尾の「9. 設計書に無い後決めの仕様」に分けて記載しています。

---

1. 権限モデル

条文	出所	実装	テスト	状態
一般社員／承認者／業務管理者／システム設定管理者の4階層（兼任可）	PC 1（2026-08-30改訂）	`server/Config.gs` `ROLES`	③第1段階・第2段階	✅ 設計書も改訂済み
管理者は承認者機能をすべて内包	PC 1	`server/Auth.gs` `requireRole_`	③第2段階 管理者の分離	✅
承認者は自部署のみ、管理者は全社	PC 1・4	`server/Auth.gs` `canViewAllDepartments_`	③第2段階 管理者の分離	✅ 2026-09-01に代表ロール判定の穴を修正
打刻修正依頼の承認は管理者のみ（承認者は表示のみ）	PC 1・4	`server/PunchLog.gs` `processCorrectionRequest`	権限チェック	✅
権限があるのに画面が無い状態を作らない	（移植時に追加）	`server/Main.gs` `PC_PAGES` / `MOBILE_PAGES`	`tools/check.js` ②③	✅

2. ログイン・パスワード運用

条文	出所	実装	テスト	状態
個別ID／パスワード認証（基本実装）	PC 6	`server/Auth.gs` `login`	権限チェック	✅
初回ログイン時にパスワード設定＋メール登録を強制	PC 6	`server/Auth.gs` `completeInitialSetup`	パスワード運用	✅
仮パスワードは管理者が保管し、忘れたら同じものを再伝達（再発行しない）	代理承認 3	`server/Employee.gs` `getTempPasswordForReissue`	パスワード運用	✅ PC設計書の「再表示不可」は代理承認確定書で上書き済み
パスワードリセットはID＋登録メール一致で新仮パスワードをメール送信	代理承認 3	`server/Auth.gs` `requestPasswordReset`	パスワード運用	✅ メール実受信は2026-08-08に実機確認済み
リセット後は次回ログインで再設定を強制	代理承認 3	`server/Auth.gs`	パスワード運用	✅
Google Workspace認証は将来オプション	PC 6・実装準備 6	会社情報画面に見た目のみ	`tools/check.js` ①で未実装として承知	⬜

3. 打刻

条文	出所	実装	テスト	状態
出勤・退勤を並列表示、状態に合わない方はグレーアウト	モバイル 1	`client/mobile/Home.html` / `client/pc/Dashboard.html`	—	🟡 画面のためテスト不可
GPSはオプション。出勤時の「拒否」だけブロックし、退勤は必ず通す	モバイル 前提（2026-08-31改訂）	`server/PunchLog.gs` `shouldBlockPunchForGpsReason_`	位置情報が取れない場合の打刻	✅ 設計書も改訂済み
打刻時刻は1分単位で日次記録	PC 8	`server/PunchLog.gs`	A-3 打刻時刻の正規化	✅
締め日は全社共通・任意日付固定	モバイル 前提	`server/Utils.gs` `resolveAttendancePeriod_`	締め日ベースの期間計算	✅

4. 申請と承認

条文	出所	実装	テスト	状態
休暇申請は単日・期間の両方。半日は単日時のみ	モバイル 2	`server/Application.gs` `submitLeaveApplication`	【通し】登録から締めまで	✅
残業申請は事前申請のみ、理由必須	モバイル 3	`server/Application.gs` `submitOvertimeApplication`	【通し】登録から締めまで	✅
承認は部署の承認者**全員**が承認して成立	代理承認 1	`server/Approval.gs` `approveApplication`	【通し】登録から締めまで	✅ 2026-08-30に残り人数を画面へ表示
1人でも却下すれば即座に却下確定	代理承認 1	`server/Approval.gs` `rejectApplication`	承認の失敗系	✅
承認者全員の氏名を表示し、対応済みに「済」	代理承認 1	`client/pc/Approval.html` / `client/mobile/Approval.html`	—	🟡 画面のためテスト不可。2026-08-31にモバイル版も常時表示化
管理者が督促を手動送信（自動エスカレーションはしない）	代理承認 1	`server/Approval.gs` `sendApprovalReminder`	承認の失敗系	✅
管理者の代理承認／代理却下は常時利用可。1人分としてカウント	代理承認 1	`server/Approval.gs` `proxyForEmployeeId`	承認の失敗系	✅
承認履歴に「【承認者名】の代理で承認」と明記	代理承認 1	`server/Approval.gs` `代理実行者ID` 列	承認の失敗系	✅
却下後は内容を引き継いで再申請できる	代理承認 1・2	`server/Application.gs` `reapplyApplication`	承認の失敗系	✅
却下理由はモーダルで入力（画面遷移なし）	代理承認 2	`client/pc/Approval.html`	—	🟡 画面のためテスト不可
承認待ち一覧のソート初期値は申請日が古い順	PC 4	`server/Approval.gs` `listApprovals`	承認一覧の並び順	✅
通知は画面内通知に一本化。メールは管理者宛と未ログイン時のみ（5箇所）	PC 4（2026-08-04改訂）	`server/Notification.gs`	B-1 画面内通知	✅ 設計書も改訂済み